

SYSTEM NAGŁOŚNIENIA W MIEJSKO-GMINNYM OŚRODKU KULTURY W MORDACH

SYSTEM NAGŁOŚNIENIOWY FOH

Głównym systemem nagłośnieniowym Miejsko-Gminnego Ośrodka Kultury w Mordach jest aktywny zestaw głośnikowy Electro-Voice serii ETX.

Zestawy aktywne ETX dostarczają spektakularnych wrażeń w każdej sytuacji. Są idealne dla profesjonalnych muzyków, DJ-ów, podróżujących artystów czy firm nagłośnieniowych, które szukając poręcznego nagłośnienia z półki high-end. Każdy model reprezentuje sobą jakość brzmienia, moc i właściwości będące poza zasięgiem innych aktywnych głośników profesjonalnych podobnej wielkości. To dźwięk o jakości koncertowej w zwartym i łatwym do użycia rozmiarze.

Zestaw składa się:

- **ETX 15P** - aktywny zestaw głośnikowy 15" – 4 szt.
- **ETX 35P** - trójdrożny aktywny zestaw głośnikowy – 2 szt.
- **ETX 18SP** - aktywny subwoofer 18" – 4 szt.

KONSOLETA DŹWIĘKOWA I PERYFERIA

Do obsługi stanowiska FOH przeznaczona jest cyfrowa konsola mikerska **BEHRINGER X32** w pełni programowalnych, zapewniających audiofilską jakość dźwięku, przedwzmacniaczy mikrofonowych zaprojektowanych przez firmę MIDAS.

Drugą konsolą jest 18-kanałowy, 12-busowy mikser cyfrowy **BEHRINGER XR18** z 16 programowalnymi przedwzmacniaczami MIDAS, zintegrowanym modulem Wi-Fi i wielokanałowym złączem USB Audio Interface.

SYSTEM MONITOROWY

Istnieje możliwość realizacji do 12 torów odsłuchowych w różnych konfiguracjach.

Wykaz głośników systemu MON:

- **POL-AUDIO M 115-500/8 NDP** – 4 szt.
- **FBT X-LITE 12A** – 2 szt.
- **LDM GDP-812-FA** (drum-fill) – 2 szt.
- **QSC GX7 2X700W/8** (wzmacniacz mocy) – 2 szt.

MIKROFONY

Posiadamy kompletne standardowe zestawy mikrofonów wokalnych oraz instrumentalnych firm Shure, Sennheiser jak również 4 zestawy mikrofonów bezprzewodowych doręczanych firmy Shure.

SYSTEM NAGŁOŚNIENIA DOSTOSOWUJEMY DO POTRZEB ORGANIZOWANEGO WYDARZENIA.



Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury
ul. Parkowa 9, 08-140 Mordy
tel. 25 641 54 42, e-mail: kultura@mgokmordy.pl, www.mgokmordy.pl
NIP 821-16-41-289, REGON 001013909